

**RENCANA PERKULIAHAN SEMESTER (RPS)
JURUSAN BIOLOGI
FMIPA UNIVERSITAS NEGERI MALANG
SEMESTER GENAP 2008/2009
(PEBRUARI-JUNI)**

A. Identitas Matakuliah

1. Matakuliah : Manajemen Sumber Daya Manusia
2. Sandi : BIA446
3. Kredit/Jam Semester : 2/2
4. Disajikan pada Jenjang : S1 Biologi/Pendidikan Biologi
5. Sifat Matakuliah : BIA
6. Matakuliah Prasyarat : -
7. Nama Dosen Pengampu : Prof. Dr. Hj. Mimien Henie Irawati, M.S.

B. Tujuan

Memberikan wawasan tentang SDM baik sebagai perseorangan ataupun kelompok, keterampilan berkomunikasi atau berinteraksi dengan orang lain, keterampilan pengambilan keputusan, wawasan tentang fungsi-fungsi organisasi dan fungsi MSDM, misalnya rekrutmen dan seleksi karyawan, menganalisis dan merancang pekerjaan, pelatihan dan pengembangan, pengembangan karir, dan penilaian kinerja

C. Deskripsi Materi dan Schedule

No.	Tanggal	Materi	Sub Materi
1.	2-2-09	Pendahuluan: RPS dan Tata Tertib Perkuliahan	
2.	9-2-09	BAB I MSDM	Pendahuluan, Pendekatan Strategik, Pendekatan Strategik dalam MSDM, Perbedaan Pendekatan MSDM Strategik dengan MSDM Tradisional, Keterkaitan Lingkungan Organisasi dan Pendekatan Strategik, Mengintegrasikan Strategi SDM dengan Strategi Perusahaan dan Fungsional, Mengintegrasikan SDM dalam Keputusan Strategik. HLM: 13-34
3.	16-2-09	BAB II LINGK. EKSTERNAL DAN GLOBAL SERTA SDM	Pendahuluan, Pilihan strategik, Komponen lingkungan eksternal, Peranan SDM dalam mengamati lingkungan. HLM: 35-43
4.	23-2-09	BAB III ANALISIS PEKERJAAN	Pendahuluan, Komponen Sebuah Pekerjaan, Teknik Analisis Pekerjaan. HLM: 44-58
5.	2-3-09	BAB IV RANCANGAN PEKERJAAN	Pendahuluan, Pertimbangan Rekayasa Industri, Manfaat dan Keterbatasan Rekayasa Industri, Pertimbangan Rekayasa Manusia, Pertimbangan Perilaku. HLM: 59-67
6.	16-3-09	BAB V	Pendahuluan, Pilihan Strategik, Sifat

		PERENCANAAN SDM	Perencanaan SDM, Model Perencanaan SDM. HLM: 68-82
7.	23-3-09	BAB VI ANALISIS KEBUTUHAN SDM	Pendahuluan, Manfaat Analisis Kebutuhan SDM, Faktor-faktor yang Perlu Dipertimbangkan, Teknik Perkiraan Kebutuhan SDM,. HLM: 83-94
8.	30-3-09	MIDDLE TEST I	
9.	6-4-09	BAB VII REKRUTMEN DAN SELEKSI KARYAWAN	Pendahuluan, Pilihan Strategik, Metode Rekrutmen, Penyeleksian SDM,.
10.	13-4-09	BAB VIII TEKNIK WAWANCARA	Pendahuluan, Tahapan Wawancara, Jenis Wawancara, Derajat Bias Wawancara, Hasil Pengambilan Keputusan. HLM: 120-130
11.	20-4-09	BAB IX PELATIHAN DAN PENGEMBANGAN	Pendahuluan, Pengertian Latbang., Manfaat Latbang, Tanggungjawab Latbang., Tahapan Proses Latbang., Pengembangan SDM, Kendala dalam Transfer Latbang., Evaluasi Latbang. HLM: 134-158
12.	27-4-09	BAB X ORIENTASI, PENEMPATAN, DAN PHK	Pendahuluan, Kendala Penempatan terhadap Produktivitas, Program Orientasi, Penempatan Karyawan, PHK, Persoalan Penempatan. HLM: 159-178
13.	4-5-09	BAB XI PERENCANAAN DAN PENGEMBANGAN KARIR	Pendahuluan, Pentingnya Arti Karir, Perencanaan Karir dan Kebutuhan Karyawan, Peran Perusahaan, Pengembangan Karir. HLM: 179-195
14.	11-5-09	BAB XII MANAJEMEN KOMPENSASI	Pendahuluan, Tujuan Manajemen Kompensasi, Evaluasi dan Analisis Pekerjaan, Survei Upah dan Gaji, Menentukan Nilai Pekerjaan, Beberapa Tantangan, Penyusunan Struktur Penggajian. HLM: 196-222
15.	18-5-09	BAB XIII PENILAIAN KINERJA	Pendahuluan, Pemanfaatan Penilaian Kinerja, Elemen-elemen Sistem Penilaian Kinerja, Tantangan Penilaian Kinerja, Metode Penilaian Kinerja. HLM: 223-234
16.	25-5-09	MIDDLE TEST II	
17.		FINAL TEST	

D. Pelaksanaan Perkuliahan

1. Metode Perkuliahan:

- 1) *Contextual Teaching and Learning*
- 2) *Cooperative learning*
- 3) *Problem Based Learning*
- 4) *Role Playing*
- 5) *Audio Visual*

2. Pengalamam Belajar

- a. Tatap muka: 16X2 jam kuliah
- b. Tugas terstruktur:
- c. Tugas mandiri:

3. Pelaksanaan Evaluation:

- a. *Pencil and paper test: pre test, post test, middle test, and final test*
- b. *Performance Assessment* oleh dosen
- c. *Peer assessment*
- d. *Portofolio*

E. Kepustakaan

Mangkuprawiro, T.S., 1997. *Manajemen Sumber Daya Manusia Strategik*. Jakarta: Ghalia Indonesia

PERFORMANCE ASSESSMENT SHEET
BY
PEER ASSESSMENT

NO.	NAMA	MATERI	ASPEK PENILAIAN			KEAKTIFAN DISKUSI
			PWR.POIN	AUDIO VISUAL	ROLE PLAY	
I	KLP. I	BAB I				
1.						
2.						

Rubrik Penilaian:

Rentang 4-10, nilai ideal adalah 10

Atau

Rubrik penskoran:

Rentang 1-4 yaitu:

Skor 1, jika sangat kurang

Skor 2, jika kurang

Skor 3, jika sedang

Skor 4, jika baik

Skor 5, jika sangat baik

Power Poin: 1. Besar Tulisan

2. Kekontrasan warna

3. Animasi

Audio Visual: 1. Mudah dipahami

2. Sesuai Materi

3. Menarik

Role Playing: 1. Mudah dipahami

2. Sesuai Materi

3. Menarik

Keaktifan dalam diskusi: (1) Kemampuan bertanya, (2) Kemampuan menjawab pertanyaan, dan (3) kemampuan menyampaikan gagasan/pendapat

Keterangan: Audio Visual dan Role Playing boleh dipilih salah satu, dengan prioritas utama audio visual dengan bobot lebih besar

